

نموذج خطة توظيف

1/ هدف الخطة

توظيف 5 مهندسين برمجيات لدعم مشروع تطوير تطبيقات جديدة

2/ تحليل الاحتياجات

الوظائف الشاغرة:

(عدد 5) مهندس برمجيات

3/ تحديد المهارات المطلوبة

خبرة في تطوير البرمجيات بلغة Python أو Java

معرفة بتقنيات الويب (HTML, CSS, JavaScript)

مهارات في التعامل مع قواعد البيانات (MySQL, PostgreSQL)

4/ وصف الوظائف

مهندس برمجيات مسؤول عن تطوير وصيانة تطبيقات الويب، والعمل مع فرق متعددة التخصصات لتحديد متطلبات المشروع، وتحليل متطلبات المستخدمين، وتصميم وتطوير البرمجيات باستخدام لغات البرمجة المناسبة مثل Python و Java، ويتطلب الدور الوظيفي كتابة أكواد برمجية عالية الجودة، وإجراء اختبارات لضمان الكفاءة، وصيانة الأنظمة القائمة، وإعداد الوثائق الفنية اللازمة، يجب أن تكون لديه درجة بكالوريوس في علوم الحاسوب أو مجال ذي صلة، مع خبرة تتراوح بين 2-5 سنوات في تطوير البرمجيات، بالإضافة إلى مهارات قوية في تحليل وحل المشكلات التقنية.

5/ المؤهلات المطلوبة

درجة بكالوريوس في علوم الحاسوب أو مجال ذي صلة

خبرة سنتين في تطوير البرمجيات

6/ القنوات المستخدمة

نشر الإعلانات على مواقع الوظائف مثل LinkedIn ومنصة تنقيب.

المشاركة في معرض توظيف محلي.

استخدام التوصيات من الموظفين الحاليين.

7/ عملية التقييم والاختيار

المقابلات الشخصية.

اختبار تقني لتقييم المهارات البرمجية.

8/ الجدول الزمني للمقابلات

بدء المقابلات في الأسبوع الثاني من شهر يناير.

9/ تحديد الميزانية

تكلفة الإعلانات: 2000 ريال سعودي

تكاليف المعرض الوظيفي: 1500 ريال سعودي

التكاليف المرتبطة بالمقابلات (مثل السفر): 500 ريال سعودي

إجمالي الميزانية: 4000 ريال سعودي

10/ تدريب الموظفين المعنيين

ورشة عمل حول تقنيات المقابلة والتقييم.

11/ تنفيذ الخطة

نشر الإعلانات في الأسبوع الأول من يناير.

12 / تقييم النتائج

إجراء تقييمات أداء للموظفين الجدد بعد 6 أشهر من التوظيف، وجمع آراء الفرق حول أداء الموظفين الجدد.

13/ تحديث النموذج

تقييم فعالية نموذج خطة التوظيف ومراجعة وتحديث خطة التوظيف في نهاية العام بناءً على النتائج.